



HASZNÁLATI ÚTMUTATÓ - HU

IN 23796 3 az 1-ben biliárdasztal inSPORTline Residento



TARTALOM

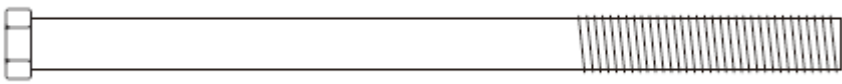
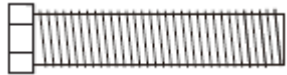
BIZTONSÁGI UTASÍTÁSOK.....	3
ALKATRÉSZEK LISTÁJA.....	3
ÖSSZESZERELÉS.....	4
AZ ASZTAL SZINTBEÁLLÍTÁSA	7
HÁLÓ RÖGZÍTÉSE	8
TISZTÍTÁS.....	8
SZABÁLYOK	8
ASZTALITENISZ.....	8
BILLIÁRD	9
KÖRNYEZETVÉDELEM	10

BIZTONSÁGI UTASÍTÁSOK

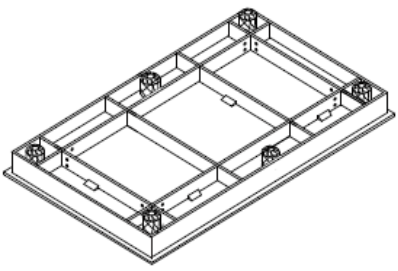
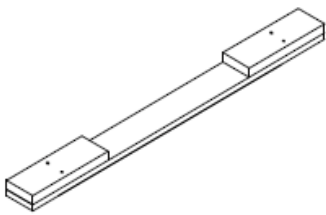
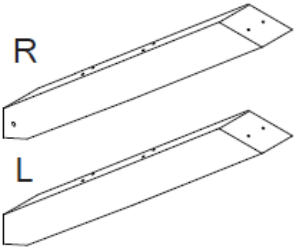
- Használat előtt olvassa el a kézikönyvet, és őrizze meg későbbi felhasználás céljából.
- Az összeszerelést legalább két felnőttnek kell elvégeznie.
- Tartsa gyermekektől elzárva, mert a gyermekek az összeszerelés és használat során lenyelhetik a kis alkatrészeket. Fulladásveszély áll fenn.
- Ne javítsa és ne módosítsa a terméket.
- Kizárólag a készülék összeszerelésének rendeltetésszerű céljára használja.
- Ne hagyja gyermekeket vagy háziállatokat felügyelet nélkül az asztal közelében.
- Kizárólag beltéri használatra alkalmas.
- Ne üljön és ne mászon fel az asztalra.
- Ne fordítsa fejjel lefelé az állványt, mindig emelje fel, ha szállítani szeretné.
- Ne tegyen italokat vagy ételeket a biliárd- és asztalitenisz-játéktérre.
- Az asztalt csak akkor használja, ha megfelelően van beállítva.

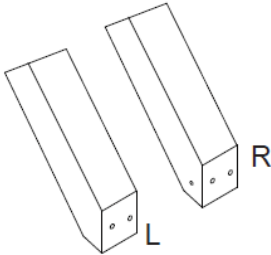
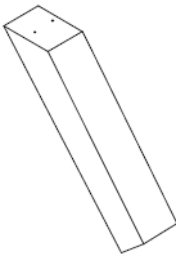
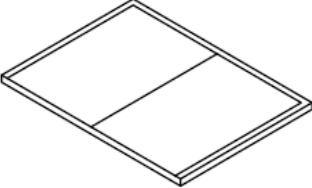
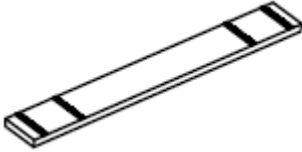
ALKATRÉSZEK LISTÁJA

FÉM ALKATRÉSZEK

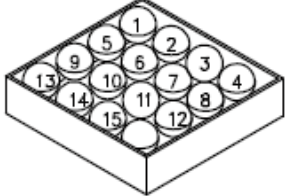
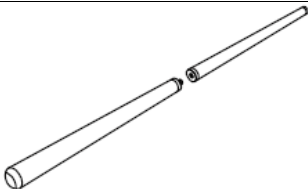
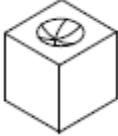
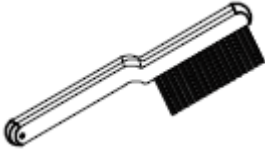
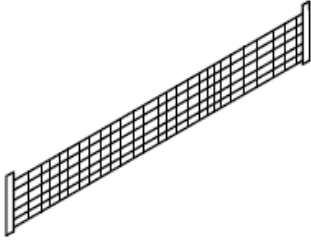
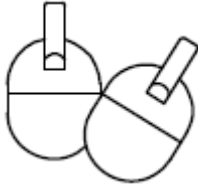
		
H1 – 8 mm x 130 mm hatlapfejű csavarok 8x		T1 – csavarkulcs – 1x
		
H2 – 8 mm x 40 mm hatlapfejű csavarok – 20x	H3 – M8 lapos alátét – 28x	H4 – M8 rögzítő alátét – 28x

ALKATRÉSZLISTA

		
P1 – főkeret – 1x	P2 – alap – 2x	P3 – középső lábak – 2x

		
P4 – felső lábak – 2x	P5 – alsó lábak – 2x	P6 – asztalitenisz-asztal – 2x
		
P7 – asztalitenisz-asztaltartó – 1x		

KISEGÍTŐ ESZKÖZÖK

		
A1 – biliárd szett – 1x	A2 – dákó – 2x	A3 – háromszög – 1x
		
A4 – kréta – 2x	A5 – kefe – 1x	A6 – asztal alátét – 4x
		
A7 – asztalitenisz háló – 1x	A8 – háló rögzítő – 2x	A9 – asztalitenisz ütők – 2x
		
A10 – ping-pong labdák – 2x		

ÖSSZESZERELÉS

- Az összeszerelést legalább két felnőtt végezheti.
- A jobb láthatóság érdekében egyes alkatrészek a rajzon kissé eltérhetnek a valóságtól.

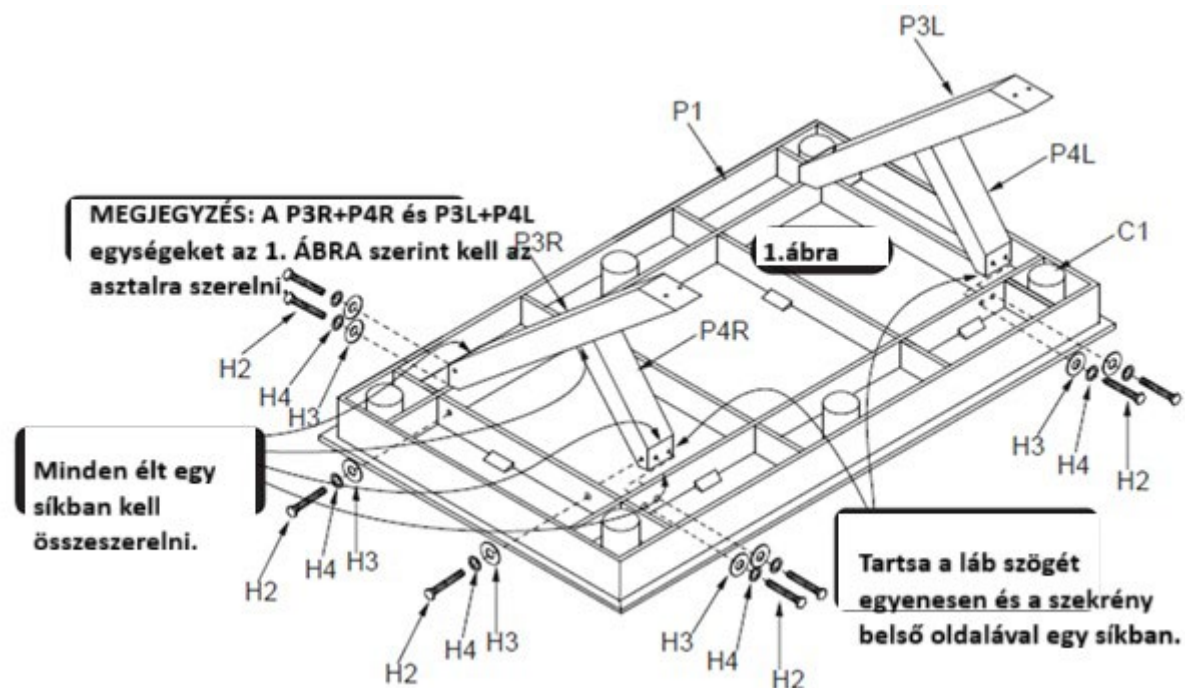
- Az összeszerelés során javasoljuk, hogy először kézzel húzza meg a csavarokat.
- Az összeszerelés előtt győződjön meg arról, hogy nincs hiányzó alkatrész.
- Az összeszerelést óvatosan kell elvégezni.

1. LÉPÉS

Alkatrész	Név	Mennyiség	Alkatrész	Név	Mennyiség
P1	főváz	1	H2	hatlapfejű csavarok	12
P3	középső lábak	2	H3	lapos alátét	12
P4	felső lábak	2	H4	biztosító alátét	12

Rögzítse a P4 felső lábát és a P3 középső lábát a főkerethez H2 csavarokkal, H3 lapos alátétekkel és H4 rögzítő alátétekkel.

Ne húzza meg a csavarokat, amíg az egész láb össze nem állt.

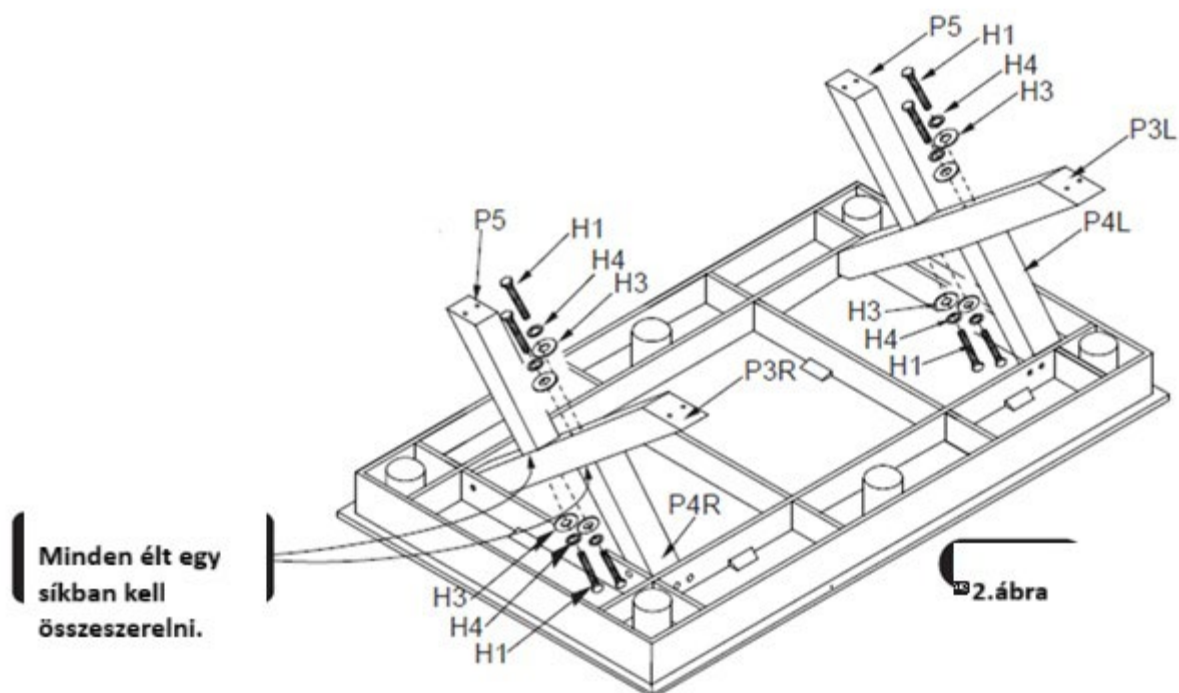


2. LÉPÉS

Alkatrész	Név	Mennyiség	Alkatrész	Név	Mennyiség
P5	alsó lábak	2	H3	lapos alátét	8
H1	hatlapfejű csavarok	8	H4	biztosító alátét	8

Rögzítse a felső lábakat P4 a középső lábakhoz P3 H1 csavarokkal, H3 lapos alátétekkel és H4 rögzítő alátétekkel.

Rögzítse az alsó lábakat P5 a középső lábakhoz P3 a H1 csavarok, H3 lapos alátétek és H4 rögzítő alátétek segítségével.

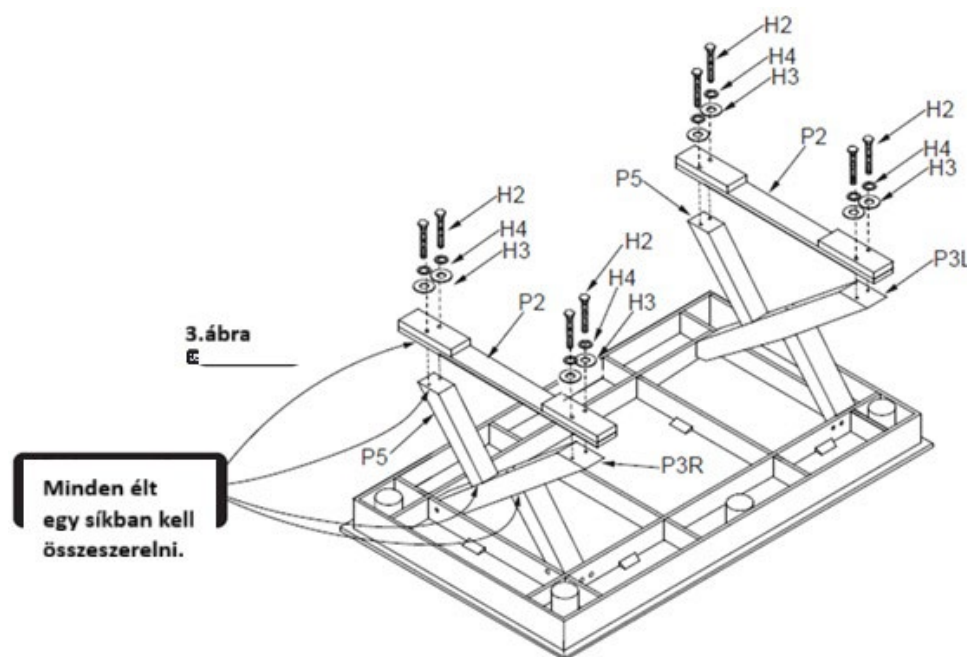


3. LÉPÉS

Alkatrész	Név	Mennyiség	Alkatrész	Név	Mennyiség
P2	alap	2	H3	lapos alátét	8
H2	hatlapfejű csavarok	8	H4	biztosító alátét	8

Rögzítse az alapokat P2 a középső lábakhoz P3 és az alsó lábakhoz P5 H2 csavarokkal, H3 lapos alátétekkel és H4 rögzítő alátétekkel.

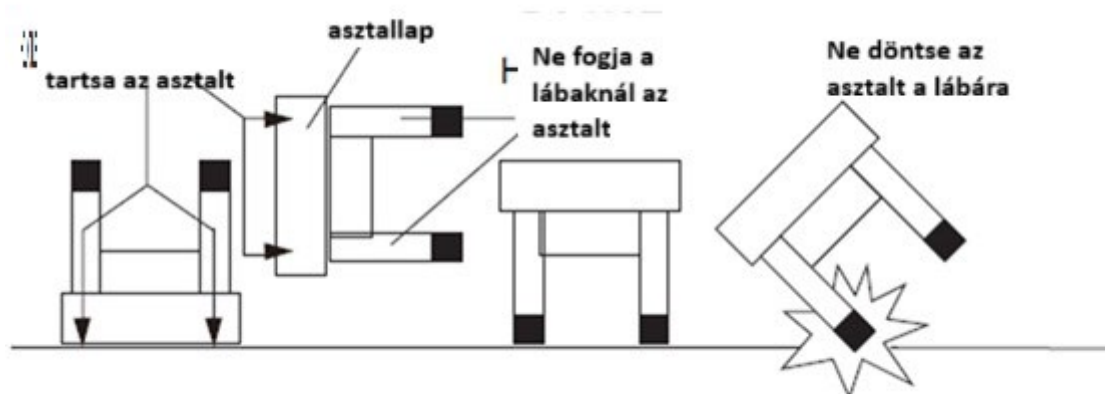
Húzza meg az összes csavart.



FIGYELEM:

A következő lépéshez 4 vagy több személyre van szükség. Az asztal forgatásakor ügyeljen arra, hogy ne helyezze azt a lába szélére.

Ne a lábaknál fogja meg az asztalt, hanem a fő szerkezeténél.



AZ ASZTAL SZINTBEÁLLÍTÁSA

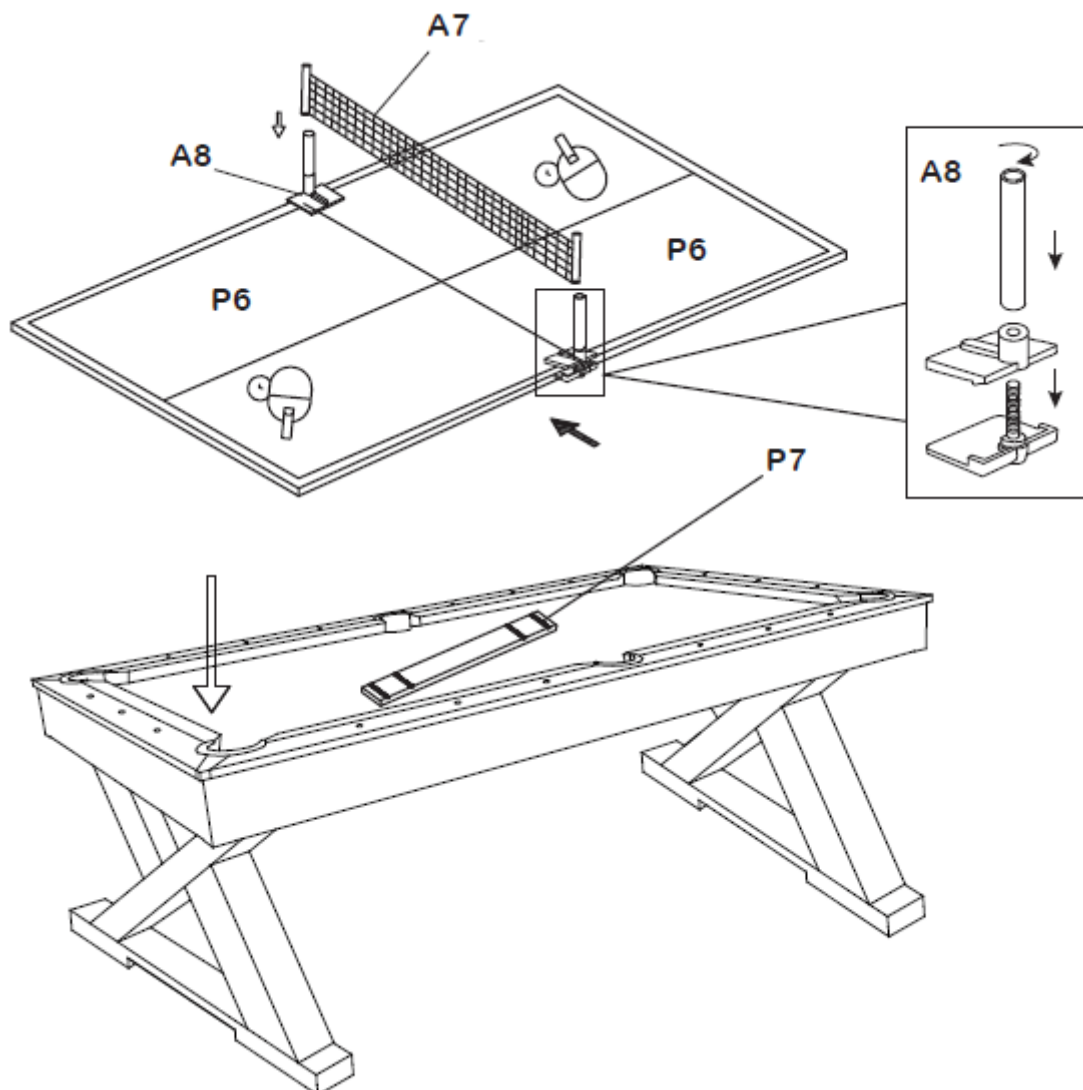
Az asztal összeszerelése és a használati helyre való elhelyezése után az asztalt vízszintbe kell állítani.

Az asztalt az A6 szintezőlemezek segítségével lehet szintezni az alapok alatt.

A felülettől függően akár 24 óráig is eltarthat, amíg az asztal alatti felület stabilizálódik és nem mozog, ezért 24 óra elteltével ellenőrizze az asztalt.



HÁLÓ RÖGZÍTÉSE



TISZTÍTÁS

A külső felületet portalanítóval és polírozószerrel tisztítsa meg.

A szövet/textil részt KIZÁRÓLAG a mellékelt kefével tisztítsa meg.

SZABÁLYOK

ASZTALITENISZ

- A játék az adogatással kezdődik. Érmével döntsék el, melyik játékos adogat először.
- A labdát nyitott tenyérből kell szerválni, így az ellenfél láthatja a labdát a szerva során, azaz a labdát nem szabad a kézzel vagy a játékos testének más részével eltakarni. A szerva a táblaszint felett történik, és a labdát legalább 16 cm-rel a táblaszint felett kell elütni.
- A labdának először a szerváló fél asztalán kell megpattannia, majd át kell ugrania a hálót, és a másik fél asztalán kell megpattannia. Ha a labda a háléhoz ér, amikor eltalálják, a szervát meg kell ismételni.

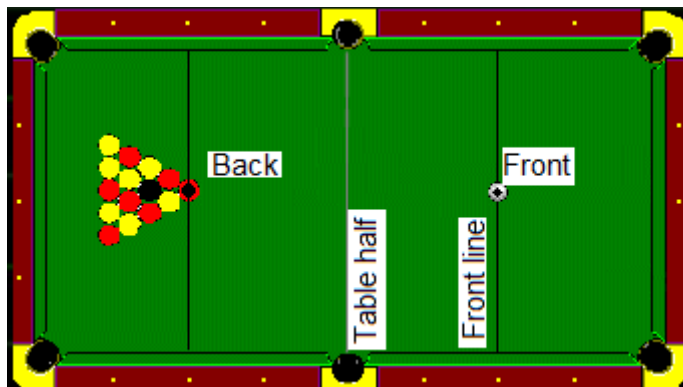
- A játékosok minden alkalommal felváltva játszanak két labdával, egészen 10:10-ig. Ezután minden egyes adogatás után felváltva játszanak.
- A labdát a raket vagy a kezében tartó kéz bármely részével (a csukló magasságáig) lehet játszani, és az ellenfél asztalának felén kell lepattannia.
- A játék során a labda érintheti a hálót. Ha az asztaltól távol játszá, nem kell közvetlenül az ellenfél felén lévő háló felett repülnie, de mindig el kell érnie legalább 16 cm-es magasságot az asztallap felett.
- Pontot kapsz, ha az ellenfél nem úgy pattintotta meg a labdát, ahogy kellett volna, pl. nem ütötte meg a labdát, a labda többször is megérintette az ő felét, az ellenfél úgy pattintotta meg a labdát, hogy az először az ő asztaláról pattant vissza, vagy az asztal egyáltalán nem érintette. Az ellenfél sem érintheti meg a játékasztalt a testének bármely részével, kivéve a labdát tartó kezét, különben az ellenfél kap pontot.
- Egy játék páratlan számú szettből áll, amelyben a játékosok a játék előtt megállapodnak. Általában 3-5 szettből áll.
- Egy szett több szervából áll, és akkor ér véget, amikor az egyik játékos 11 pontot szerez. Ha az állás 10:10, akkor addig játszanak, amíg az egyik játékos 2 ponttal vezet. Lehetséges, hogy a végeredmény például 13:15 vagy 19:17 stb. lesz.
- A játékosok minden szett elején oldalakat cserélnek, és minden új játék kezdetén rotálnak.

BILLIÁRD

- A játék nyertese az a játékos, aki elsőként lőtte be az általa választott típusú golyókat a játéklukakba, és végül a fekete golyót is a megfelelő lyukba juttatta.
- A játékosok csak a fehér golyót lökik meg a dákóval, hogy az ütközzön a többi golyóval, és irányítsák őket az egyik lyukba.
- A játékosok akkor cserélnek, ha valaki nem tud legalább egy golyót a lyukba juttatni, vagy ha egy játékos szabálytalanságot követ el.
- A fekete golyót csak akkor lehet eltalálni, ha az összes azonos típusú golyót már eltalálták. Ha a fekete golyó bármelyik játékos golyója előtt a lyukban van, akkor az a játékos veszít, aki a lyukba lőtte.
- Ütés = a fehér golyóra való ütés a dákóval, Emelés = egy sor ütés, amelynek során a játékosnak nem sikerült a golyót a lyukba juttatnia, Hibás játék = tiltott játék.
- A szabálytalanság büntetése a játékos körének befejezése. Ezután az ellenfél 2x játszik, azaz 2 kísérletet kap, hogy elsőként golyót juttasson a lyukba. A szabálytalanságnak minősül:
 - a) Stroke, amelyben a fehér golyó nem érinti a többi golyót.
 - b) Ütés, amelynek során a fehér golyó a lyukba esik. Az ellenfél ezután az első vonalról játszik. A fehér golyónak először a táblának a második felében fekvő golyót kell megérintenie.
 - c) Az a ütés, amelyben a fehér golyó először az ellenfél golyóit vagy a fekete golyót érinti.
 - d) Olyan ütés, amelynél az ellenfél golyója a lyukba esik.
 - e) Az a ütés, amelynél a golyó kiesik az asztalról. Ebben az esetben a golyót a hátsó vonalra kell helyezni.
 - f) A golyókat kézzel, test más részével vagy ruházattal megérinteni, a golyót a dákó „hegyén” kívüli más részével megérinteni, a fehér golyón kívüli más golyót megérinteni.
 - g) A dákóval nem fehér golyóra ütni.
- Nyitó ütés: A golyók alaphelyzetben vannak elhelyezve (lásd az alábbi képet). Az egyik játékos megpróbálja bármelyik golyót (a feketét kivéve) bármelyik lyukba elhelyezni anélkül, hogy szabálytalanságot követne el. Ha ez sikerül, a játék hátralévő részében ugyanolyan típusú golyóval játszik. Az ellenfél a második színnel játszik. Ha nem sikerül golyót elhelyeznie a lyukban, az ellenfél játszik, és megpróbálja ugyanezt megtenni. Folytassa, amíg meg nem

határozza, melyik játékos melyik színnel játszik, a játékosok fehér golyóval játszanak a táblán lévő bármelyik golyóra, kivéve a feketét.

- Játék: Miután a golyó a játékoshoz került, a játékosok felváltva ütnek. Mindegyikük játszhat, ha nem üt olyan ütést, amelynek eredményeként egyik golyója sem kerülhet a lyukakba, vagy amíg szabálytalanságot nem követ el.
- A játék befejezése: Miután az összes golyót elhelyezte, a játékos feladata, hogy a fekete golyót a másik lyukba helyezze, amelybe az utolsó golyóját helyezte. Ha ez sikerül, nyer. Ha a fekete golyót egy másik lyukba helyezi, az vereséget jelent. Hasonlóképpen, akkor is veszített, ha a fekete golyót a megfelelő lyukba helyezi, de szabálytalanságot követ el (pl. több golyót is a lyukba helyez). Ha az a játékos, aki az összes golyóját a lyukakba helyezte, mint a másik, az utolsó golyót ugyanabba a lyukba helyezi, mint ellenfele, akkor megpróbálja a fekete golyót ugyanabba a lyukba helyezni, amelybe az utolsó golyóját helyezte.



KÖRNYEZETVÉDELEM

Miután a termék élettartama lejárt, vagy ha a lehetséges javítás nem gazdaságos, a helyi törvényeknek megfelelően és környezetbarát módon dobja el a legközelebbi gyűjtőhelyen.

Ezáltal megóvjá a környezetet és a természetes forrásokat. Ezenkívül hozzájárulhat az emberi egészség védelméhez. Ha nem biztos a hulladék helyes eltávolításában, kérjen tájékoztatást a helyi hatóságoktól, hogy elkerülje a törvénszegést vagy a szankciókat.

Ne tegye az elemeket a háztartási hulladék közé, hanem vigye az újrahasznosítási helyre.